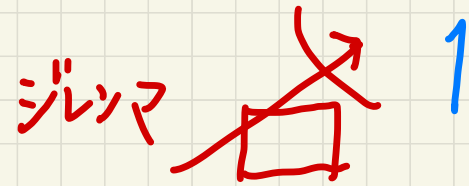


8/8 残念なゲームの本質 (石神さん)



① 制作中にメッセージが変わる

- 1 ゴミ捨て、協力、宝くじ... やたらいい手が 簡単に? 見つかる
- 2 必然的な比が 偶然 (カードめくらなど) になるように
止まる
- 3 運と逆転の要素を入れすぎ、本当に伝説にかなうことができる
(人生ゲーム)
- 4 計算すると、必勝法がある (カード欲しいと→ポイント高い→おぼろ)
- 5 ゲームの目的に関係ない要素が混在している
(参考にした元のゲーム) 桃太郎犬と解育い始める
- 6 課題が山積み (ポイント最高点が勝ち) 勝ち筋 たくさん

② 作が2倍おりに重力が2倍

フレター-伝存

7 大勢列で新しい意見が出るとして任せよう ~ 価値観のちがいがいい
笑者. SDGs. 72年計画は70年計画と変わらないうえに

8 1人1人だけで進められない / 72年計画-伝存
明文化が必要

9 全部解決しよう (カードの効果) / 深く自分考えよう
文脈上 正解は1人1人だけ (シリア等し. 正解あり)

★10 長い 世界観をいかに...
IPU なども... 72年計画

11 わかっている人ばかりじゃない。よせ 月夜にわかからた
途中ではわかれない

72年計画の
序文に書かれた

12 正しい計画
本来中からいかに進めたい

72年計画は
わかっている人同士

17 かつこい 言葉「ゴジ捨おう！」に引かたれど

(21)

・ 景教

本当は別の手段もあつたらしいかも

(25)

・ ネットワーク (322) 不毛所得・与えらるゝ

18 それがいまの「ゴジ捨」 → 別のシーンに可なり

「何んが協力すれは
いかに」
↓

協力かた

協力せよかた ————— X
協力しなすか 自分が ボクノ ————— O
{ . 行脚をたづねて
 . 土俗画

ゆめん

言つても聞けないう

「一年後いかに」
あつた

「前住」 — 「完全」 <.....>

・ 正論 ↔ 実情

・ 自由 ↔ 他人
自由 ← 他人

・ 理想 ↔ 現実
理想 ← 現実

③ 2. T. 1. 2? 系

★ 19 普通の前提 世界平地... Before → After ~ "多岐なシ"!

自分の思い → 言葉で ~ 抽象化 抽象化
「現象の可視化」 レッセル

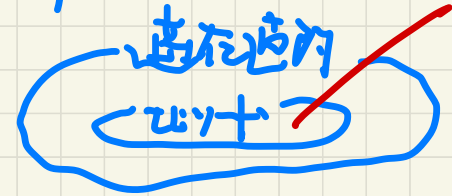
ところが「トッコイ

マリアン 全体図からかたじけなく ~ 深い部分の エビデンス

手紙

20 解決できない 意味不明な行へ 出せない

これに気がつく
問題の共有までを経る



21 別解があるのは 下は 2. 2. 1 - → 現象は言葉で記述される

(17) 2. 2. 1 - 雪山山小屋 / 記述
(25) 2. 2. 1 解の理由

内解と外解

22 裏の表裏が写る 左から右へ? 右から左へ? $A \leftrightarrow B$

6

23 左から右へ? ... 右から左へ?
左から右へ? ... 右から左へ?

24 図
左から右へ? ... 右から左へ?
↑ (左から右へ)
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ

左から右へ? ... 右から左へ?
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ

左から右へ? ... 右から左へ?
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ
↑
左から右へ ... 右から左へ

④ 伝説のガバロス

25 現象はちがう コミ投け持てゐるが 高待点

(17) (ゴ'F'P'レ)

(21)

26 寸いきはらぬ

伝説解釈がゆると..

ミカミカ

□ミツ 成り立っている

ヒ2-4の法則

・ 誤解・前提隠されている

・ 論理ハタシ

災害系
ゲ-4

27 未来を選ぶ

Γ-4 ± 2 は成り
すか..

→ 現象は...?

選択で未来は選ばれる NG

↑
選ばれる未来の中を どの未来か OK

⑤ これをもたせ作ろうと思っただの?

28 既にこのゲ-4あり コピー/レベルアップ (お世印→金だけ) X

29 ゲ-4にするのが面白い

30 為田の字の面白い ~ 社会実験 ^{心理} 夕陽関係シズレシズン

31 何か要素いっばい
アホゲ-4? ... 完成しだい

32 見ためがダサイ ^{異和恋}

33 「ゲ-4+主を付与して面白く」 X ~ ゲ-4をたのめが面白くなるから

34 } 面白い事面白い... / 求てゲ-4を3回増やしたい 22) 組外NG
35