

モジュール2 **対話力**

**「あついかみの」
対話で巻き込む**

モジュール1 企画力

「師弟共学」と
リピートされる理由

モジュール2 対話力

「あついかみの」
対話で巻き込む

モジュール3 実習力

マジックで
注目を集める

ささる企画力(戦略)

モジュール4 企画力

ワンシート企画書
「たこさあかす」

モジュール5 対話力

オリーブ
フィッシングまで

巻き込む対話力(戦術)

モジュール6 実習力

ゲームで
気づきをうながす

モジュール7 企画力

参加をうながす
環境とテキスト

モジュール8 対話力

問いで進める
ソクラテスメソッド

差し込む実習力(道具)

モジュール9 実習力

ストーリーで
心をゆさぶる

モジュール1 **企画力**

体系的に学ぶ
「師弟共学」

モジュール2 **対話力**

「あつかみの」
対話で巻き込む

モジュール3 **実習力**

マジックで
注目を集める

モジュール4 **企画力**

ワンシート企画書
「たこさあかす」

モジュール5 **対話力**

オープニングと
エンディングの定石

モジュール6 **実習力**

ゲームで
気づきをうながす

モジュール7 **企画力**

選ばれる理由と
集客動線

モジュール8 **対話力**

問いで進める
ソクラテスメソッド

モジュール9 **実習力**

ストーリーで
心をゆさぶる

あついかみの対話



巻き込む対話力 あっつかみの対話

あ

あわせる対話 関係性を築く(安心)

つ

つかむ対話 興味をひく(驚き)

い

いかす対話 テーマにつなげる(伏線回収)

か

かさねる対話 自分ごとに(経験)

み

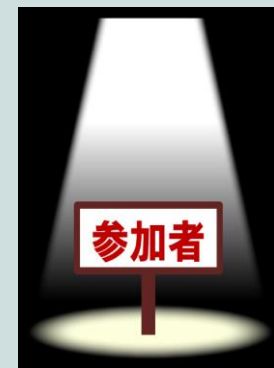
みつける対話 答えを見つけてもらう(発見)

の

のせる対話 貢献してもらう(承認)



テーマにスポットライトを



参加者にスポットライトを

オープニングからエンディングまで

問いで進めるソクラテスメソッド

ふつうの感覚

博報堂生活総研調査 全国男女20～60才1200名調査

- ① 近所は「472」メートルの範囲
- ② 一瞬は「2.4」秒
- ③ ちょっと一杯「48.3」分
- ④ 「太ったな」は1ヵ月で「2.85」kg
- ⑤ 小銭は、「710」円くらい

【講演サンプル1】 講演～強面(こわもて)で頑固な管理職(おじさん)を一瞬で笑顔にしてしまうセミナー で活用 <https://live5.jp/profile/>

駐車場の番号は？

16

06

68

88



98

あついかみの対話力 チェック

あわせる	どんな場面でも、属性やその場の雰囲気にあわせて、関係をつくりあげていくのは得意だ	
つかむ	興味関心を示していない参加者でも、何らかの方法によって、こちらに注意をむけさせることができる	
いかす	こちらにむけた注意を、そのとき必要なテーマに結びつけて展開していくことができる	
かさねる	テーマに関して自分事と感じてもらうために、参加者自身の経験と重ね合わせて進める事ができる	
みつける	参加者自身に答えを発見してもらい、自身で計画実行する喜びを感じてもらうように進められる	
のせる	行動を加速させるように力づけ、成果を承認することで、場に貢献してもらうように進める事ができる	

あついかみの対話 実践しよう①

タイトル	*仮でもよいので、どんな研修かを一言で表してください。	
参加者	*どんな方が参加者か(参加前の状態)	
アフター	*あなたの研修を受けたあとの状態は	

あつかみの対話 実践しよう②

あ わ せ る 対 話	*参加者の属性やその場の雰囲気にあわせて、関係をつくりあげる	
つ か む 対 話	*何らかの方法によって、こちらに注意をむけさせる	
い か す 対 話	*こちらにむけた注意を、そのとき必要なテーマに結びつける	

あついかみの対話 実践しよう③

<p>かさねる対話</p>	<p>*参加者にとって自分ごととなるようにする</p>	
<p>みつける対話</p>	<p>*参加者自身が気づき、発見する喜びを感じてもらう</p>	
<p>のせる対話</p>	<p>*成果を承認し力づけ、場に貢献してもらう</p>	

モジュール1 **企画力**

体系的に学ぶ
「師弟共学」

モジュール2 **対話力**

「あついかみの」
対話で巻き込む

モジュール3 **実習力**

マジックで
注目を集める

モジュール4 **企画力**

ワンシート企画書
「たこさあかす」

モジュール5 **対話力**

オープニングと
エンディングの定石

モジュール6 **実習力**

ゲームで
気づきをうながす

モジュール7 **企画力**

選ばれる理由と
集客動線

モジュール8 **対話力**

問いで進める
ソクラテスメソッド

モジュール9 **実習力**

ストーリーで
心をゆさぶる