

2024年5月12日

オープニングから
エンディングまで

講師：てらさんこと、寺沢俊哉

これがワンシート企画書だ

●タイトル(副題)

●根拠(開催の趣旨)

た

こ



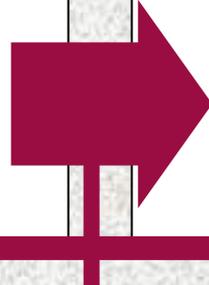
そのために、こうなって欲しい!

●参加者・ビフォー

●アフター

さ

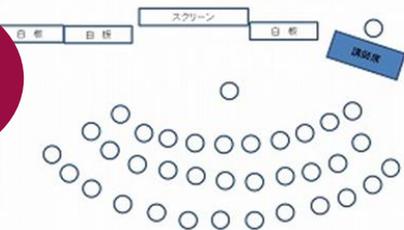
あ



●環境・テキスト類

●ストーリーライン

か



オープニング

メイン

エンディング

ビフォー・アフターをつなげる
ストーリーを構成していく

す



ストーリーライン

単なる箇条書き → ストーリー

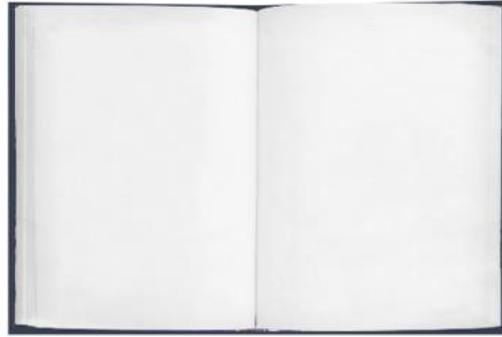
時間	内容	知識・技術	感情・やる気
1200		〇〇が	〇〇な
1300	オープニング	わかった	気持ちに
1400			
1500			
1600		易 難	
1700			

ストーリーラインの例 1300-1700

時間	内容		知識・技術	感情・やる気
1200	開場前準備	<ul style="list-style-type: none"> ・会場設営 ・スタッフミーティング ・お出迎え 		
1300	オープニング	<ul style="list-style-type: none"> ・オリエンテーション ・アイスブレイク 	<ul style="list-style-type: none"> ・企画書の内容を共有 	<ul style="list-style-type: none"> ・うちとけあった雰囲気
1400	メイン	<ul style="list-style-type: none"> ・コミュニケーションとは ・実習① 要約 ・まずは「聴く」ことから ・実習② リスニング 	<ul style="list-style-type: none"> ・言葉の定義 ・聴き方 	<ul style="list-style-type: none"> ・納得感 ・結構難しい ・興味 ・できた！
1500		<ul style="list-style-type: none"> ・ ・ ・ 		
1600	エンディング	<ul style="list-style-type: none"> ・わが社においては ・私に取り組むこと ・実習⑤ プレゼン 	<ul style="list-style-type: none"> ・実践知識 	<ul style="list-style-type: none"> ・明日からがんばろう
1700	事後フォロー	<ul style="list-style-type: none"> ・送り出し ・スタッフふりかえり 		

2つの間 ① 接続詞

短く



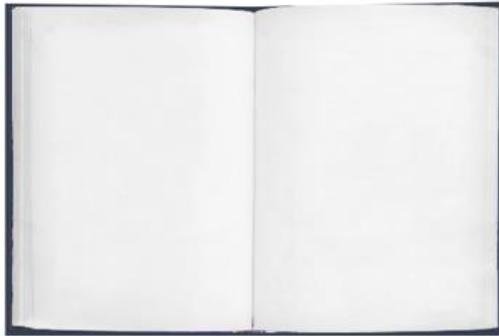
「私は、そのとき、
○○○しました」

「ところが」

次のページを
お開きください

接続詞

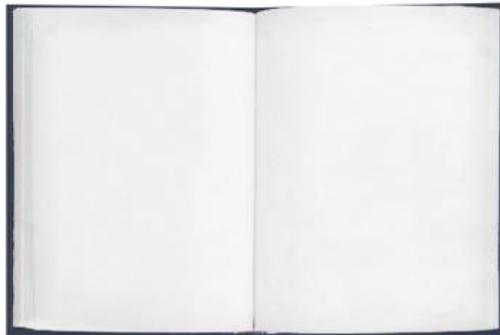
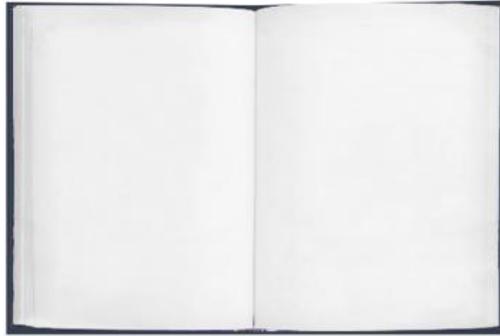
タイミング



「それは、
●●だったのです」

「スライド奴隷からの脱却」

2つの間 ②対話に



「私は、そのとき、
○○○しました」

(ウソでしょ)

次のページを
お開きください

「いや本当に、
●●だったのです」

無言の
つつこみ

「独り言からの脱却」

オープニング 4つのポイント

	ポイント	✓
1 開場前準備	①環境の確認 会場、レイアウト、テキストなど ②スタッフミーティング 心をひとつにするために ③開場から開始まで 笑顔であいさつ、1人ひとりを受け入れる 講師として心の整え方	
2 登壇～あいさつ	④ティーアップ 姿勢、笑顔、アイコンタクト ⑤はじめのリズム 「こんにちは」（間） キャッチボール ⑥定番の流れ 「ありがとう+うれしい+なぜなら」（自己紹介） ⑦2分以内の行動喚起	
3 オリエンテーション	⑧ゴール/アフター 個人のゴール、成果品 ⑨グラウンド・ルール 追加したいがあれば ⑩ステップ/ストーリーライン 概要でOK、安心感 ⑪講師の自己紹介 潜ませる	
4 アイスブレイク	⑫場をなごます 楽しい雰囲気づくり ⑬お互いが自己開示 ⑭次への伏線に	

エンディング 4つのポイント

	ポイント	✓
1 質疑応答	①ここまでのふりかえり(コンテンツ) 各自のゴール達成状況を確認 ②質疑応答)味方に(対等) 6K(感謝、確認、結論、根拠、確認、感謝)	
2 成果品のプレゼン	③個人でまとめる 相互コーチング ④プレゼン&承認・約束 ゴールはスタート、対象・時間	
3 全体のふりかえり	⑤アンケート ・ふりかえり ・満足度 ・次の課題 ・集客用 ⑥写真撮影→拡散 ⑦ここまでのふりかえり(プロセス)	
4 フォロー	⑧スタッフふりかえり ⑨交流会 ⑩研修報告書 たこさあかすの実績+アンケート+所感+提案	

メインの構成

あつかみの対話

あわせる 関係を築く、仲間

つかむ 興味をひく、驚き、謎

いかす テーマにつなげる（伏線回収）

「テーマ」に、スポットライトを

かさねる 経験にかさねる

みつける 発見、答を見つけてもらう

のせる 貢献してもらい承認する

「参加者」に、スポットライトを



時間割型

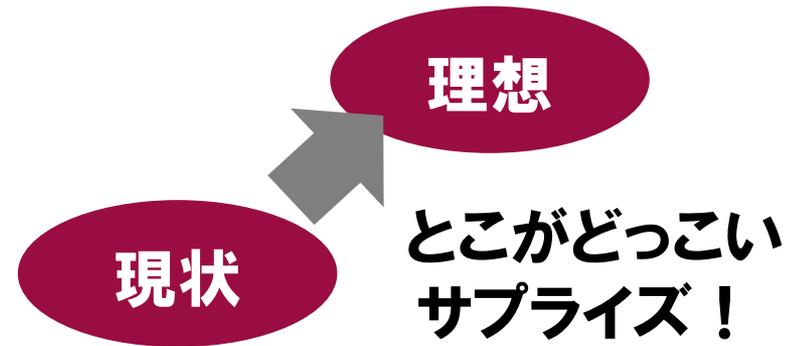
地理（全体／部分）

歴史（時系列）

数学（難易度）

理科（理論／実験）

論理型（ロgos・問題解決）



感情型（パトス・ベネフィット）

自己重要感	あなたに特別
ベネフィット	今すぐ、その先、まわり
B→A	あるある、へえ！
なぜなら	なるほど
かんたん	できそう
今なら	急ごう
リスクR	安心

志型（エトス・志）

